



TAROCK KÖNIGRUFEN KONTRIERUNGSBEISPIELE



Inhaltsverzeichnis

1. Beispiele für Positivspiele.....	3
a) Spiel mit Kontrierung	3
aa) Kontrierung erfolgreich	3
ab) Kontrierung nicht erfolgreich.....	3
b) Spiel mit Kontrierung und Re (Retour)	3
ba) Kontrierung erfolgreich	3
bb) Kontrierung nicht erfolgreich	4
c) Spiel mit mehreren Kontrierungen	4
ca) Kontrierungen erfolgreich	4
cb) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu	4
cc) Keine Kontrierung erfolgreich.....	4
d) Spiel mit Kontrierungen und einem Re (Retour)	5
da) Kontrierungen erfolgreich	5
db) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu	5
dc) Keine Kontrierung erfolgreich	5
e) Spiel mit Kontrierungen und mehreren Res (Retour)	6
ea) Kontrierungen erfolgreich	6
eb) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu; 1 Re erfolgreich.....	6
ec) Keine Kontrierung erfolgreich = beide Res somit erfolgreich	6
2. Beispiele für Negativspiele	7
a) Spiel mit Kontrierung	7
aa) Kontrierung erfolgreich	7
ab) Kontrierung nicht erfolgreich.....	7
b) Spiel mit Kontrierung und einem Re (Retour)	7
ba) Kontrierung erfolgreich	7
bb) Kontrierung nicht erfolgreich	8
c) Spiel mit Kontrierung und mehreren Res (Retour)	8
ca) Kontrierung erfolgreich	8
cb) Kontrierung nicht erfolgreich.....	8
3. Trischaken	8
4. Beispiele für Tarock mit 2 oder 3 Spielern.....	9

1. Beispiele für Positivspiele

a) Spiel mit Kontrierung

Spiel: Dreier
Spieler A: Ist der Dreier-Spieler
Spieler B: Gegenspieler
Spieler C: Kontriert das Spiel
Spieler D: Gegenspieler

aa) Kontrierung erfolgreich

Spieler	Spiel = 8	
	Gewinn	Verlust
A		24
B	8	
C	8	
D	8	

ab) Kontrierung nicht erfolgreich

Spieler	Spiel = 8	
	Gewinn	Verlust
A	24	
B		8
C		8
D		8

b) Spiel mit Kontrierung und Re (Retour)

Spiel: Dreier
Spieler A: Ist der Dreier-Spieler
Spieler B: Gegenspieler
Spieler C: Kontriert das Spiel
Spieler D: Gegenspieler
Spieler A: Geht retour

ba) Kontrierung erfolgreich

Spieler	Spiel = 16	
	Gewinn	Verlust
A		48
B	16	
C	16	
D	16	

bb) Kontrierung nicht erfolgreich

Spieler	Spiel = 16	
	Gewinn	Verlust
A	48	
B		16
C		16
D		16

c) Spiel mit mehreren Kontrierungen

Spiel: Besserrufer

Spieler A: Ist der Besserrufer-Spieler und sagt den Uhu an

Spieler B: Ist sein Partner und sagt den König ultimo an

Spieler C: Kontriert das Spiel und den Uhu

Spieler D: Kontriert den König ultimo

ca) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 2		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A		2		8		4		14
B		2		8		4		14
C	2		8		4		14	
D	2		8		4		14	

cb) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu

Spieler	Spiel = 2		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	2			8	4			2
B	2			8	4			2
C		2	8			4	2	
D		2	8			4	2	

cc) Keine Kontrierung erfolgreich

Spieler	Spiel = 2		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	2		8		4		14	
B	2		8		4		14	
C		2		8		4		14
D		2		8		4		14

d) Spiel mit Kontrierungen und einem Re (Retour)

Spiel: Besserrufer

Spieler A: Ist der Besserrufer-Spieler und sagt den Uhu an

Spieler B: Ist sein Partner und sagt den König ultimo an

Spieler C: Kontriert das Spiel und den Uhu

Spieler D: Kontriert den König ultimo

Spieler A: Geht bei der Kontrierung für das Spiel retour

da) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A		4		8		4		16
B		4		8		4		16
C	4		8		4		16	
D	4		8		4		16	

db) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	4			8	4			0
B	4			8	4			0
C		4	8			4	0	
D		4	8			4	0	

dc) Keine Kontrierung erfolgreich

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 8		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	4		8		4		16	
B	4		8		4		16	
C		4		8		4		16
D		4		8		4		16

e) Spiel mit Kontrierungen und mehreren Res (Retour)

Spiel: Besserrufer

Spieler A: Ist der Besserrufer-Spieler und sagt den Uhu an

Spieler B: Ist sein Partner und sagt den König ultimo an

Spieler C: Kontriert das Spiel und den Uhu

Spieler D: Kontriert den König ultimo

Spieler A: Geht bei der Kontrierung für das Spiel und den Uhu retour

ea) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 16		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A		4		16		4		24
B		4		16		4		24
C	4		16		4		24	
D	4		16		4		24	

eb) Kontrierungen teilweise erfolgreich = nur der Uhu; 1 Re erfolgreich

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 16		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	4			16	4			8
B	4			16	4			8
C		4	16			4	8	
D		4	16			4	8	

ec) Keine Kontrierung erfolgreich = beide Res somit erfolgreich

Spieler	Spiel = 4		Uhu = 16		König ultimo = 4		Gesamt	
	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust	Gewinn	Verlust
A	4		16		4		24	
B	4		16		4		24	
C		4		16		4		24
D		4		16		4		24

2. Beispiele für Negativspiele

a) Spiel mit Kontrierung

Spiel: Bettler
Spieler A: Ist der Bettler-Spieler
Spieler B: Gegenspieler
Spieler C: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)
Spieler D: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)

aa) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/4	
	Gewinn	Verlust
A		10
B	2	
C	4	
D	4	

ab) Kontrierungen nicht erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/4	
	Gewinn	Verlust
A	10	
B		2
C		4
D		4

b) Spiel mit Kontrierung und einem Re (Retour)

Spiel: Bettler
Spieler A: Ist der Bettler-Spieler
Spieler B: Gegenspieler
Spieler C: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)
Spieler D: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)
Spieler A: Geht retour nur gegenüber Spieler C

ba) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/4/8	
	Gewinn	Verlust
A		14
B	2	
C	8	
D	4	

bb) Kontrierungen nicht erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/4/8	
	Gewinn	Verlust
A	14	
B		2
C		8
D		4

c) Spiel mit Kontrierung und mehreren Res (Retour)

Spiel: Bettler

Spieler A: Ist der Bettler-Spieler

Spieler B: Gegenspieler

Spieler C: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)

Spieler D: Kontriert das Spiel (jeder Spieler muss einzeln kontrieren)

Spieler A: Geht retour gegenüber Spieler C und D

ca) Kontrierungen erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/8	
	Gewinn	Verlust
A		18
B	2	
C	8	
D	8	

cb) Kontrierungen nicht erfolgreich

Spieler	Spiel = 2/8	
	Gewinn	Verlust
A	18	
B		2
C		8
D		8

3. Trischaken

Beim Trischaken gibt es kein kontrieren.

4. Beispiele für Tarock mit 2 oder 3 Spielern

Die vorherigen Beispiele sind analog anzuwenden.